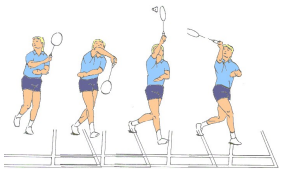
FEDERATION SPORTIVE ET EDUCATIVE DE L'ENSEIGNEMENT CATHOLIQUE

District Artois de Badminton Individuel



B/M G et F PROMO

Mercredi 27 janvier 2027

LIEU **Salle Kennedy à Arras**

HORAIRES : 13H15 Accueil, échauffement

14H00 Début des compétitions

Fin estimée 17H

INSCRIPTION :

Vous devez inscrire **TOUS** vos élèves sur Usport (Elite et Promo).

Toutes les inscriptions promos, toutes catégories, sont à faire pour le mercredi 13 janvier, minuit.

Limitation à **10 joueurs par catégories.**

Inscrire vos joueurs par ordre de valeur pour chaque catégorie. (voir plus bas)

RAPPEL : Veuillez vérifier si vos élèves sont bien promo et non élite ; voir règlement national https://www.ugsel.org/sites/default/files/disciplines/pdf/REGLEMENT%20BADMINTON%2023-24%20Maj%20sept%2023.pdf article 3

ORGANISATION :

L'organisation est confiée aux collègues des établissements qui reçoivent (M. Lardé) avec l'aide de tous les enseignants présents dans la salle.

UGSEL-62 - Enseignement Catholique - 103 rue d'Amiens BP80044 – 62001 Arras Cédex
Tél/Fax 03.21.21.40.72 - ugsel62@ens-catho-62.org

ARBITRAGE

Chaque établissement forme en vue de la rencontre de comité équipe

COMITE 62 Individuel BM : le 10 février à Béthune.

ELITE : Les joueurs commenceront au niveau Comité s'ils sont assez nombreux. Inscription des élites sur Usport pour le **mercredi 13 janvier, minuit.**

TERRITOIRE Individuel : BM le 24 mars à Marcq.

NATIONAL Début juin, en attente de confirmation

Lardé Matthieu, Bouvigny-Boyeffles,
06/70/87/87/58

AIDE A L INSCRIPTION USPORT

Vos élèves doivent être licenciés sur Ugselnet avant de pouvoir aller sur Usport

Dans Usport, choisir championnat, puis l'onglet badminton, puis promo individuel. Vous pouvez alors inscrire en individuel.

Il vous faut ensuite quand vous avez fini vos inscriptions, et coché tous vos élèves, retourner à liste des inscrits en compétition (en haut à gauche à coté de licenciés), et choisir les onglets correspondants, puis filtrer.

Vous accédez alors à la liste de vos inscrits et vous pouvez numéroter vos joueurs dans « niveau » du plus fort au moins fort ; ce qui permettra de démarrer de suite la montante descendante.